



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Cachoeira

1

Sexta-feira • 3 de Junho de 2022 • Ano • Nº 1173

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Cachoeira publica:

- **Aviso de Convocação – Tomada de Preços Nº 004/2022** - Objeto: contratação de empresa especializada para prestação de serviços de engenharia, visando a execução das obras de pavimentação de ruas no município de Cachoeira – Bahia.



Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a gestão seja mais transparente. A Imprensa Oficial cumpre esse papel.

Imprensa Oficial
a publicidade legal
levada a sério

Gestor - Eliana Gonzaga de Jesus / Secretário - Governo / Editor - Ass. Comunicação
Cachoeira - BA

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: 4V70TWJK0DENILGQNLSZIG

Licitações



Prefeitura Municipal da Cachoeira
Cidade Heroica (Lei Provincial Nº43, de 13 de março de 1837)
Cidade Monumento Nacional (Decreto 68.045, de 18 de janeiro de 1971)
Rua Ana Nery, nº27 (Centro Histórico) | CEP 44300-000
CNPJ: 13.828.397/0001-56 | Telefone: (75) 3425-1390

PREFEITURA MUNICIPAL DE CACHOEIRA - BAHIA
CNPJ: 13.828.397/0001-56

AVISO DE CONVOCAÇÃO – TOMADA DE PREÇOS Nº 004/2022 - A Prefeitura Municipal de Cachoeira/BA convoca os interessados, neste certame para a sessão de abertura de propostas de preços das empresas habilitadas, para comparecimento na COPEL, situada na Rua Ana Nery, nº 27, Centro Histórico, Cachoeira – BA, no dia 07 de junho de 2022, às 09 horas. Objeto: **CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE ENGENHARIA, VISANDO A EXECUÇÃO DAS OBRAS DE PAVIMENTAÇÃO DE RUAS NO MUNICÍPIO DE CACHOEIRA - BAHIA, CONFORME CONTRATO DE REPASSE Nº 912460/2021/MDR/CAIXA, POR INTERMÉDIO DO MINISTÉRIO DO DESENVOLVIMENTO REGIONAL, CELEBRADO ENTRE A CAIXA E ESTE MUNICÍPIO, INCLUINDO, MATERIAIS E MÃO DE OBRA.** Cachoeira - Bahia, 03/06/2022. Informações através do telefone – (75) 3425-1390. E-mail: licitacaocachoeira2021@gmail.com. Poliana Almeida Moura – Presidente da COPEL.