



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Cachoeira

Terça-feira • 25 de Julho de 2023 • Ano XVI • Nº 1619

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Sumário

Termos Aditivos 02 a 02



Acesse o QR Code e tenha acesso a esse diário na íntegra

Gestor - Eliana Gonzaga de Jesus / Secretário - Governo / Editor - Ass. Comunicação
Cachoeira - BA

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: QTMYNJM5QJBEQJDEOTEZQ0

Termos Aditivos



Prefeitura Municipal da Cachoeira
Cidade Heroica (Lei Provincial Nº43, de 13 de março de 1837)
Cidade Monumento Nacional (Decreto 68.045, de 18 de janeiro de 1971)
Rua Ana Nery, nº27 (Centro Histórico) | CEP 44300-000
CNPJ: 13.828.397/0001-56 | Telefone: (75) 3425-1390

PREFEITURA MUNICIPAL DE CACHOEIRA - BAHIA
CNPJ nº 13.828.397/0001-56

PRIMEIRO TERMO ADITIVO DE PRAZO AO CONTRATO Nº 017/2023

A Prefeitura Municipal de Cachoeira, no uso de suas atribuições, torna público o **PRIMEIRO TERMO ADITIVO DE PRAZO - AO CONTRATO Nº 017/2023, VINCULADO AO PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 213/2022, TOMADA DE PREÇO Nº 007/2022, CUJO OBJETO É PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE ENGENHARIA, VISANDO A EXECUÇÃO DAS OBRAS DE PAVIMENTAÇÃO DE RUAS, COM PISO INTERTRAVADO NO MUNICÍPIO DE CACHOEIRA - BAHIA, CONFORME CONTRATO DE REPASSE Nº 912460/2021/MDR/CAIXA, POR INTERMÉDIO DO MINISTÉRIO DO DESENVOLVIMENTO REGIONAL, CELEBRADO ENTRE A CAIXA E ESTE MUNICÍPIO, INCLUINDO, MATERIAIS E MÃO DE OBRA..** Fica prorrogado a vigência do contrato originário por mais 05 (cinco) meses, a contar de 30/06/2023 a 30/11/2024. Valor Global saldo R\$ 581.321,94 (quinhentos e oitenta e um mil trezentos e vinte e um reais e noventa e quatro centavos). Dotação Orçamentária: Unidade Orçamentária: 10.01. Atividade: 2068. Elemento 44.90.51, Fonte 1700. Contratada: **MVS ENGENHARIA EIRELI**. CNPJ Nº 03.414.962/0001-85. Data: 30/06/2023. Fundamentação: cláusula contratual permissiva e da previsão legal autorizativa e, art. 57, inciso II, § 2º, da Lei 8.666/93, e, suas alterações posteriores. Eliana Gonzaga de Jesus – Prefeita Municipal.

